

UNIDAD 4.

Publicación de aplicaciones web.

(El estudiante demostrará el proceso para el desarrollo de una aplicación web.)

Tema III. Publicación local y remota.

Evidencia de aprendizaje Tema III –RESUMEN

Temas	Saber	Saber hacer	Resultado de Aprendizaje
Publicación local y remota	Describir los procedimientos de publicación local y remota de una aplicación web.	Publicar la aplicación web de forma local y remota.	Los estudiantes comprenden el proceso para la publicación de una aplicación web.
Evidencia de aprendizaje			
A partir de un caso práctico realizar la publicación de una aplicación web y lo documenta en un reporte técnico que incluya: Listado de herramientas, secuencia de configuración, secuencia de publicación, pruebas del funcionamiento y publicación de la aplicación web.			

Información sobre el profesor

Profesor	Correo	Días de Clase
Bernardo Prado Díaz	Tenor_prado@yahoo.com.mx	Lunes y Martes

Tema: Publicación local y remota de una aplicación web

Saber

Describir los procedimientos de publicación local y remota de una aplicación web.

- **Publicación local:** Es el proceso de ejecutar y probar una aplicación web en tu propia computadora antes de subirla a internet.
- **Publicación remota:** Es el proceso de subir la aplicación a un servidor web para que esté disponible públicamente en internet.

Saber hacer

Publicar la aplicación web de forma local y remota.

Publicación local (entorno de desarrollo)

1. Instalar un servidor local como XAMPP, WAMP, o usar Python/Node.js según el lenguaje.
2. Guardar los archivos del proyecto en la carpeta del servidor local (ej. htdocs en XAMPP).
3. Acceder a la aplicación desde el navegador usando localhost.

Publicación remota (entorno de producción)

1. Elegir un servicio de hosting (gratuito o de pago).
2. Subir los archivos mediante:
 - Cliente FTP/SFTP (como FileZilla o WinSCP)
 - Consola SSH (si el hosting lo permite)
 - Plataforma de despliegue (como Heroku, Vercel, Netlify)
3. Configurar el dominio si se tiene uno.
4. Probar la aplicación en el navegador usando la URL pública.

Resultado de aprendizaje

Los estudiantes comprenden el proceso para la publicación de una aplicación web.

- Identifican las diferencias entre entorno local y remoto.
- Aprenden a configurar servidores y subir archivos.
- Reconocen herramientas y plataformas adecuadas para cada tipo de publicación.
- Son capaces de poner en línea una aplicación funcional y accesible.

Publicación Local y Remota de una Aplicación Web

En el desarrollo web, la publicación de aplicaciones puede realizarse de manera local o remota. La publicación local se utiliza principalmente para pruebas y desarrollo, mientras que la publicación remota implica subir la aplicación a un servidor para que esté disponible en internet. Usaremos Python y Django como herramientas base para esta clase.

Saber (Dimensión Conceptual)

Conceptos clave:

1. **Publicación Local:** Configuración del servidor en el equipo del desarrollador, usando herramientas como el servidor de desarrollo de Django.
2. **Publicación Remota:** Subida de la aplicación a un servidor en la nube o hosting para que sea accesible públicamente.
3. **Servidor Web:** Software que responde a solicitudes HTTP y sirve contenido.
4. **Hosting:** Servicio que permite alojar sitios y aplicaciones en internet.
5. **FTP/SFTP:** Protocolos para transferir archivos entre el cliente y el servidor.
6. **Deploy Automatizado:** Uso de scripts o herramientas para automatizar la publicación.

Saber Hacer (Dimensión Actuacional)

Ejemplo de publicación local con Django:

1. Abrir la terminal y navegar al directorio del proyecto.
2. Ejecutar el comando: `python manage.py runserver`
3. Acceder desde el navegador a `http://127.0.0.1:8000/`

Ejemplo de publicación remota en un servidor (Heroku):

1. Crear un repositorio en Git.
2. Configurar el archivo `requirements.txt` y `Procfile`.
3. Instalar la CLI de Heroku y loguearse.
4. Ejecutar: `heroku create`
5. Subir el código con: `git push heroku main`
6. Abrir la app en el navegador.

Ser y Convivir (Dimensión Socioafectiva)

La publicación de aplicaciones, ya sea local o remota, requiere coordinación entre los miembros del equipo. Es fundamental una comunicación efectiva para garantizar que todos trabajen sobre la misma versión y que las configuraciones de publicación estén alineadas.

Glosario

Publicación Local: Ejecución de la aplicación en un entorno de desarrollo en la computadora del programador.

Publicación Remota: Alojamiento de la aplicación en un servidor externo para acceso público.

Deploy: Proceso de poner en funcionamiento una aplicación en un entorno específico.

Servidor Web: Programa que entrega contenido web a los navegadores.

Hosting: Servicio que ofrece espacio en un servidor para alojar sitios y aplicaciones.

FTP/SFTP: Protocolos para transferencia de archivos de forma segura entre cliente y servidor.

Ejemplo Gráfico

Diagrama que muestra el flujo de publicación local (desarrollador -> navegador local) y remota (desarrollador -> servidor en la nube -> usuario final).